252916
All'interno della struttura tradizionale della Malga trova applicazione un laboratorio di Smart-Food basato sulla cultura del cibo locale (corsi di panificazione, caseificazione, lavorazione prodotti tipici del territorio) e di quello autoprodotto negli orti del parco e nella nuova serra. Si prevede un locale polifunzionale per le attività di family building ed attività ludiche per i più piccoli.
Il laboratorio di Smart-Food è gestito nei locali già ora destinati all'accoglienza e ristorazione. E' previsto l'ampliamento della cucina con un'organizzazione degli spazi, degli elettrodomestici e dei nuovi macchinari funzionale alle attività di gruppo. Un arredo semplice e modulare darà la possibilità di gestire i tavoli per lavorare, mangiare e prevedere tavolate per fruire di momenti di convivialità e socializzazione.
A servizio degli utenti dell'area della Malga e del Pod village è previsto un piccolo bar/degustazione. Sia la parte di ristorazione che di bar potrà usufruire di terrazze panoramiche con nuovi arredi da affiancare a quelli esistenti completando l'offerta per le famiglie che hanno a disposizione solo qualche ora da trascorrere nel parco.
Per poter fruire meglio di questi servizi e per amplificare concetti quale la sostenibilità e l'autoproduzione si prevede il posizionamento di una struttura tipo serra (trasparente, apribile, reversibile) a ridosso della manica originaria della Malga che sarà utilizzata sia come connettivo principale per tutta la struttura sia come spazio per coltivare gli orti durante tutto l'anno.
Le attività di family building saranno animate e gestite all'interno degli spazi polifunzionali della malga e nella terrazza principale all'ingresso della ex struttura agricola. Le attività previste hanno bisogno di allestimenti ed arredo molto semplici (tatami per attività fisica al coperto,attrezzature per proiezioni, arredi per riunioni, elementi di separazione ambienti mobili); Le attività di family building sono definite come attività di amalgama e di costruzione delle dinamiche familiari, con l'aspettativa che, essere famiglia in un parco in cui gli spazi si condividono in un'atmosfera conviviale, permetta di fare esperienza della cooperazione paritetica (Liotti) della cura e dell'apprendimento condiviso, al fine di creare uno stato mentale di collaborazione e di tolleranza, fondamentali all'apprendimento in generale, all'interiorizzazione delle norme di convivenza sociale e della regolazione emotiva.
MALGA
1. Ingresso
2. Ufficio/Reception Pod
3. Sala polifunzionale
4. Ripostiglio
5. Locale contatori
6. WC
7. Locale a disposizione
8. Bar/Degustazione
9. WC
10. Cucina/Laboratorio
11. Laboratorio/Ristorazione smart food
12. Orti in serra
13. Connettivo in decking
14. Terrazza panoramica
OPERATORI
A. Responsabile smart-food lab
B. Responsabile Pod Café
C. Responsabile attività di family building
SERRA
ORTI
GIOCHI SOCIETÀ
ARTI MARZIALI
FAMILY BUILDING
YOGA
SMART-FOOD LAB
POD CAFÈ
Mentre la terra fa crescere le piante, le piante creano suolo fertile attraverso i propri "essudati radicali", i residui organici che lasciano e la loro attività chimica, insieme a microrganismi, batteri, funghi e lombrichi. Attraverso questo metodo di coltivazione viene restituito alla terra, in termini energetici, più di quanto si prende, promuovendo i meccanismi di autofertilità del suolo.
BIODINAMICO
L'agricoltura biodinamica è un metodo di coltura fondato sulla visione spirituale antroposofica del mondo e che comprende sistemi sostenibili per la produzione agricola, in particolare di cibo, che rispettino l'ecosistema terrestre includendo l'idea di agricoltura biologica e invitando a considerare come un unico sistema il suolo e la vita che si sviluppa su di esso.
OPERATORE
A. Giardiniere
SINERGICO
L'esperienza di soggiorno di un week-end a contatto con la natura di Cles è possibile grazie alla realizzazione del villaggio per la ricettività diffusa: 20 POD, unità abitative mobili di legno posizionate in due cluster vicini alla Malga. I POD sono vere e proprie unità minime abitative serializzate al cui interno si possono trovare tutti i servizi e confort per un soggiorno di breve durata. Sono garantiti al suo interno 4 posti letto: un letto matrimoniale e un divano letto. Le minime dimensioni, i materiali naturali ad alta efficienza energetica utilizzati, i costi contenuti e la totale reversibilità (l'unità è mobile e trasportabile su ruote) fanno si che questa innovativa tipologia si altamente sostenibile e molto ben integrata con il contesto boschivo.
Famiglia media_3/4 persone
10x
AREA POD 1
POD MOBILE
1. Zona living riconfigurabile_7,5mq
2. Zona letto_4,5mq
3. Angolo cottura_1mq
4. Servizi Igienici_2mq
CARATTERISTICHE
- Prodotto seriale certificato
- Prefabbricato in legno
- Mobile su ruote
- 4 posti letto max
10x
Famiglia media 3/4 persone
AREA POD 2
MALGA
CIBO&RELAX
A stelo
Segnapasso
Il sistema informativo del parco prevede la realizzazione di rotonde bianche lungo i percorsi pedonali con totem informativi indispensabili per segnalare i servizi, le direzioni, i tempi di percorrenza ed eventualmente usati come supporti per i servizi multimediali previsti.
Il parco sarà fruibile in buona parte dell'anno anche la sera. Sarà dunque previsto un sistema di illuminazione delle aree con attività serali e del percorso principale del parco.
Posta principale di accesso al parco intesa come Land Mark di forte risonoscibilità: manufatto di carattere sostenibile in semilavorati lignei dovrà esprimere un segno visibile e ben integrato con il paesaggio. Segnerà gli ingressi principali di Bersaglio e Malga Boiara. La porta del parco potrebbero essere oggetto di concorso di idee bandito dall'ente gestore.
Espositore totem informativo
Porta del parco
L'attività di onoterapia, la pet-therapy con gli asini, è riconosciuta per il valore di regolazione emotiva, in quanto l'asino, animale mansueto di natura, permette, a cardiopatici, persone (adulti, adolescenti, bambini) con disagio psichico, autistici, o persone affette da handicap fisico o cognitivo, di avere un'esperienza protetta e rilassata di contatto fisico caldo e morbido con l'animale; di esperienza di mastery della relazione con lo stesso e di regolazione delle proprie emozioni grazie a un partner relazionale, l'animale, estremamente docile e accogliente, e grazie alla rilettura, e alla condivisione dell'esperienza con un tecnico di onoterapia specificatamente formato.
10x
ONOTERAPIA
OPERATORI
A. Stalliere
B. Terapeuta/Guida
CENTRO ONOTERAPICO
1. Ricovero asini_50mq
2. Deposito_18mq
3. Selleria_15mq
4. Ferratura_15mq
5. Ufficio_20mq
6. Connettivo
Supporto per i disabili
Autoregolazione per i bambini
Family Building
BELVEDERE
DECKING 180mq
AREA PIC-NIC
FAMILY DECK
6 postazioni
Le zone dedicate al pic-nic attrezzato vengono allestite con nuovi arredi che permettono agli utenti non solo di consumare il pasto in compagnia, ma anche di fruire di superfici confortevoli per prendere il sole e per giocare. Questi arredi progettati ad hoc per il parco saranno liberi e fruibili anche dagli utenti non paganti.
Si basa sull'interazione tra il gioco e l'energia. I giochi, altalene e dondoli, quando vengono usati, emettono luci e suoni.
AREA GIOCHI TEMATICA
La località Bersaglio detiene il ruolo di porta principale del nuovo parco per le famiglie; la primaria necessità, in coerenza con questa importante funzione, è stata quella di individuare le strutture previste per l'accettazione, accoglienza del pubblico ed animazione;
sono dunque previsti fabbricati in legno –precostruiti e/o prefabbricati - con altezze inferiori ai 5 metri e con superfici minime interne che rientrano nei 50 mq.
La vocazione della suddetta area rimane quella del gioco tematico, implementando le strutture gioco esistenti (gioco bimbi e percorso vita) con attrezzature a carattere SMART - con produzione di energia e interazione multimediale - utilizzabili anche la sera.
ACCETTAZIONE
SHOP
RECEPTION
ATTIVITÀ LUDICHE
ORIENTEERING
CIASPOLATA
ESCURSIONI
NORD WALKING
BERSAGLIO
GIOCO
INFOPOINT&RECEPTION
1. Locale accettazione_20mq
2. Disimpegno_3mq
3. Servizi igienici_4,5mq
4. Deposito_4,5mq
5a. Sala polifunzionale_17,5mq
5b. Giftshop_17,5mq
OPERATORI
A.Commessa
B.Receptionist_2persone
INFOPOINT PUNTO FAMILY
GIFTSHOP
RECEPTION
ARREDI SIMBIOTICI
L'area boschiva più selvaggia è il luogo per sviluppare il BOSCO VIVO in cui vivere un'esperienza en plein air tra gli abeti e i larici. Le famiglie avranno a disposizione arredi studiati e sviluppati ad hoc per fruire un'esperienza simbiotica con la natura: panche, tavoli e amache sono appoggiate a contatto diretto con i rami e le radici della vegetazione senza danneggiarle, permettendo di trascorrere qualche momento di profonda quiete e riflessione.
MELA SPASSO
Per garantire un'alta fruibilità degli spazi e dei servizi si prevede un rifacimento e messa in sicurezza di tutti i percorsi principali del parco attraverso l'uso di stabilizzanti a base di resine che garantiscono la piena compatibilità ambientale, il drenaggio delle acque meteoriche e un alto grado di accessibilità anche per gli utenti diversamente abili. La tipologia dei percorsi rimarrà comunque quella della strada bianca per garantire la migliore integrazione con il paesaggio.
Anche i parcheggi saranno adeguati agli standard family e trattati come i percorsi pedonali per garantire accessibilità e contestualizzazione.
ILFRUTTETO MULTIMEDIALE è il meleto storico, cuore delle attività didattiche da sperimentare in REALTA' AUMENTATA. La cultura della frutta, la sua coltivazione e le specie presenti sono trasmesse alle famiglie attraverso due livelli informativi: uno di base, gratuito e uno a pagamento sviluppato secondo un innovativo sistema ICT che prevede l'utilizzo di un applicativo tramite tablet, in dotazione agli utenti. La passeggiata tra gli alberi è resa possibile grazie al consolidamento dei percorsi esistenti e all'implementazione di nuove passerelle in legno che fungono anche da seduta lineare.
Gli allestimenti del frutteto multimediale permettono ai terminali di ultima generazione in dotazione (tablet) di poter accedere a contenuti multimediali e di realtà aumentata. Il visitatore avrà la possibilità di attaccare "virtualmente" in realtà aumentata i propri commenti o le proprie immagini fruibili dai visitatori successivi, creando uno stream (magari moderato) di sentiment del luogo tramite emozioni, immagini testi lasciati ogni giorno dalle persone che visitano il parco benessere..
BOSCO VIVO
FRUTTETO STORICO
MUSEO MULTIMEDIALE
MEMORIA/STORIA/ARTE
SPECIE
ECONOMIA/TERRITORIO
ANEDOTTIeGIOCHI
1
MUSEO MULTIMEDIALE MELA
NOLEGGIO TABLET CON APP.
2
SCATTA LA FOTO ALLA MELA
3
AFORISMI
RENETTA
ARTE
PROPRIETA'
MEMORIA
BIANCANEVE
ISAAC NEWTON
GUGLIELMO TELL
RENETTE
"Il contadino strano a dirsi, sa vedere una mela dentro un seme"